



Reglamento Técnico para las Tiradas de:

BOLOS

Pistola Open

Pistola Standard

Revólver Open

Revólver Standard

BOLOS

ARMAS Y MODALIDADES

Hay cuatro modalidades, en función del arma que se utilice:

- Pistola OPEN (PO): Pistolas de serie con modificaciones determinantes (frenos de boca, visores, cargadores extralargos, etc.).
- Pistola STANDARD (PS): Pistolas de serie sin modificaciones determinantes (se prohíben frenos de boca, visores, y el arma con su cargador puesto debe caber en una caja de 225 x 150 x 45 mm.).
- Revólver OPEN (RO): Revólveres de serie con modificaciones determinantes (frenos de boca, visores, cilindros con mas de 6 recamaras, etc.).
- Revólver STANDARD (RS): Revólveres de serie sin modificaciones determinantes (se prohíben frenos de boca, visores, y los cilindros no pueden exceder de 6 recamaras).

CALIBRES

- Para Pistola el calibre mínimo es el 9mm.
- Para Revólver el calibre mínimo es el .38Spl.
- Los calibres Mágnum no están permitidos.

BLANCOS

- Un blanco de I.P.S.C.
- Once siluetas metálicas (4 discos, 5 bolos, 2 corbatas).

PUNTUACION

- El blanco de I.P.S.C. posee tres zonas puntuables con los siguientes valores: A/5 puntos, C/3 puntos, D/1 punto.
- Cada silueta metálica tiene un valor de 5 puntos.
- La tirada consta de TRES series puntuables.
- La puntuación final es el resultado de la media de la suma de las TRES series.
- No se contemplan los fallos de munición o de arma.
- Gana el tirador que logra la máxima puntuación en el menor tiempo posible.

PENALIZACIONES

En el blanco de I.P.S.C.

- Deben contabilizarse 2 impactos mínimos.
- Un miss (disparo perdido) penaliza con -10 puntos.
- De encontrarse en el blanco más de dos impactos, se puntuaran los dos mejores.

En las siluetas metálicas.

- Cada metal no abatido penaliza con -10 puntos.

MECANISMO DE PARTICIPACION

- El tirador podrá participar en más de una modalidad.
- Entre todos los tiradores inscritos se establecerá por sorteo una LISTA UNICA de participación.
- El arbitro ira llamando a los tiradores según su orden en dicha lista, estableciéndose RONDAS de tiro.

DESARROLLO DE LA TIRADA

- El tirador dispone de TRES rondas de tiro (tres rondas por modalidad).
- En cada ronda, el tirador únicamente puede disparar UNA sola serie (trece disparos mínimos).
- En cada ronda participan dos tiradores en orden alterno, desde los puestos de tiro 2 y 4.
- La posición de cada tirador será dentro del puesto asignado por sorteo, de pie frente a los blancos y sin tocar el arma.
- La ubicación del arma será encima de la mesa de tiro, abierta, descargada y con todos sus cargadores alimentados.
- El tiempo máximo de cada entrada son 60 segundos.
- El árbitro llamará al tirador anunciándole la modalidad en la que dispara.
- El árbitro dará tiempo de preparación y preguntará ¿Preparado? De no recibir respuesta negativa el árbitro activará el Timer. A la señal audible el tirador comenzará a disparar.
- La serie finaliza cuando el tirador abate todos sus blancos o bien se agota el tiempo máximo de 60 segundos.

CROQUIS UBICACIÓN DE BLANCOS

